




# CLEMENS TIEFENBACH, BA

## BERUFSERFAHRUNG

### PERSÖNLICHE DATEN

 11. Juli 1994  
 +43 676 443 0148  
 Itzlinger Hauptstraße 56/A/6  
5020 Salzburg  
 www.ctt-production.com  
 clemens098@outlook.de

### BILDUNG

**FH Salzburg, Puch/Urstein**  
**Multimediatechnology**  
2024 - 2025

**FH Salzburg, Puch/Urstein**  
**BA Multimedia Art**  
2015 - 2018

**HTL Sprengerstraße, Wien**  
**Zweig Mediendesign**  
2008 - 2014

### SPRACHEN

**Deutsch** - Muttersprache  
**Englisch** - fließend (Wort/Schrift)  
**Türkisch** - fließend (Wort/Schrift)

### FÜHRERSCHEIN

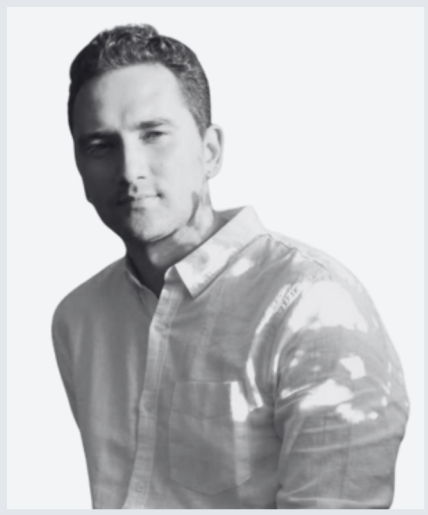
- AM
- B

**10/24 - 10/25**      **SENIOR 3D ARTIST**  
(TZ 19,5h)      ViewApp GmbH Wien

- **Erstellen/Aufbereiten von 3D-Modellen in Blender/Unreal**
  - Gebäude
  - Jegliche Assets einer Stadt
- **Texturierung**
- **LevelDesign**

**08/22 - 09/24**      **LEAD 3D ARTIST**  
(Vollzeit)      ViewApp GmbH Wien

- **Entwicklung von Simulationsspielen**
  - CityDriver (<https://www.city-driver.com/>)
  - City Transport Simulator: Tram (<https://citytransportsimulator.com/>)
- **3D-Art-Team Leitung**
  - Workflow Optimierungen
  - Qualitätsprüfung
  - Sprint und Projekt Planung für die 3D-Art Abteilung
  - Abstimmung zwischen Artists und Programmieren
- **Erarbeiten einer neuen Stadtkarte**
- **Erarbeiten von neuen Tools** zusammen mit Programmierern für den Levelbau
  - Ampel/Signale und Kreuzungssystem
  - Verlegen von Straßen und Assets
- **Erstellen/Aufbereiten von 3D-Modellen** in Unreal Engine
  - Gebäude
  - Jegliche Assets einer Stadt
- **Texturierung**
- **LevelDesign**



# CLEMENS TIEFENBACH, BA

+43 676 443 0148

Itzlinger Hauptstraße 56/A/06  
5020 Salzburg

ctt-production.com

clemens098@outlook.de

clemenstiefie

## BERUFSERFAHRUNG

08/19 - 08/22

(Vollzeit)

SENIOR 3D ARTIST

ViewApp GmbH Wien

### FACHKOMPETENZEN

Sehr gute Kenntnisse

- Adobe Creative Suite  
(Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects)
- Affinity Suite  
(Photo, Designer, Publisher)
- Blender (3D Generalist)
- Unreal Engine 5
- Adobe Substance Painter/Designer
- Microsoft Office

### Grundkenntnisse

- .NET / C# (OOP, LINQ)
- SQL (PostgreSQL)
- Python
- Java & Java Script
- HTML & CSS
- Maya, zBrush
- YouTrack
- Perforce

### WEITERE KOMPETENZEN

- Teamfähigkeit
- Führungskompetenz
- Analytisches Denken
- Prozessverständnis
- Projektentwicklung
- Lösungsorientierung
- Zeitmanagement

- **Entwicklung von Simulationsspielen**
  - CityDriver (<https://www.city-driver.com>)
  - City Transport Simulator: Tram (<https://citytransportsimulator.com>)
  - TramSim Munich (<https://tram-sim.com/muenchen>)
- **Erstellung und Aufbereitung von 3D-Modellen**
  - Gebäude
  - diverse Stadt-Assets
  - Tram
- **Entwicklung neuer Workflows für den Gebäudebau**
- **Texturierung und Level-Design**
- **Import und Aufbereitung der Modelle** in Unreal Engine
- **Zusammenarbeit mit Programmierern** zur Entwicklung neuer Tools für den Levelbau
- **Reskinnen von Charakteren** auf unterschiedliche Bones
- Entwicklung von **Bildbearbeitungsprogramm** (PhotoFacade) in Kollaboration mit Aardworx

## HOBBIES



### Multimedia & Informatik

- 3D
- Grafik
- Bildbearbeitung
- Programmierung
- Mathematik
- Games(Unreal Engine, Unity, Steam, Battlenet)
- Film, Musik



### Bewegung & Sport

- Wandern
- Fitness
- Tennis
- Tauchen



### Musik

- Gitarre
- Klavier
- Schlagzeug
- Singen



### Gesundheit, Ernährung