



CLEMENS TIEFENBACH, BA

PERSÖNLICHE DATEN

 11. Juli 1994
 +43 676 443 0148
 Itzlinger Hauptstraße 56/A/6
5020 Salzburg
 www.ctt-production.com
 clemens098@outlook.de

BILDUNG

FH Salzburg, Puch/Urstein
Multimediatechnology
2024 - 2025

FH Salzburg, Puch/Urstein
BA Multimedia Art
2015 - 2018

HTL Sprengerstraße, Wien
Zweig Mediendesign
2008 - 2014

SPRACHEN

Deutsch - Muttersprache
Englisch - fließend (Wort/Schrift)
Türkisch - fließend (Wort/Schrift)

FÜHRERSCHEIN

- AM
- B

BERUFSERFAHRUNG

10/24 - 10/25 **SENIOR 3D ARTIST**
(TZ 19,5h) ViewApp GmbH Wien

- **Erstellen/Aufbereiten von 3D-Modellen in Blender/Unreal**
 - Gebäude
 - Jegliche Assets einer Stadt
- **Texturierung**
- **LevelDesign**

08/22 - 09/24 **LEAD 3D ARTIST**
(Vollzeit) ViewApp GmbH Wien

- **Entwicklung von Simulationsspielen**
 - CityDriver (<https://www.city-driver.com/>)
 - City Transport Simulator: Tram (<https://citytransportsimulator.com/>)
- **3D-Art-Team Leitung**
 - Workflow Optimierungen
 - Qualitätsprüfung
 - Sprint und Projekt Planung für die 3D-Art Abteilung
 - Abstimmung zwischen Artists und Programmieren
- **Erarbeiten einer neuen Stadtkarte**
- **Erarbeiten von neuen Tools** zusammen mit Programmierern für den Levelbau
 - Ampel/Signale und Kreuzungssystem
 - Verlegen von Straßen und Assets
- **Erstellen/Aufbereiten von 3D-Modellen** in Unreal Engine
 - Gebäude
 - Jegliche Assets einer Stadt
- **Texturierung**
- **LevelDesign**



CLEMENS TIEFENBACH, BA

+43 676 443 0148

Itzlinger Hauptstraße 56/A/06
5020 Salzburg

ctt-production.com

clemens098@outlook.de

clemenstiefie

BERUFSERFAHRUNG

08/19 - 08/22

(Vollzeit)

SENIOR 3D ARTIST

ViewApp GmbH Wien

FACHKOMPETENZEN

Sehr gute Kenntnisse

- Adobe Creative Suite
(Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects)
- Affinity Suite
(Photo, Designer, Publisher)
- Blender (3D Generalist)
- Unreal Engine 5
- Adobe Substance Painter/Designer
- Microsoft Office

Grundkenntnisse

- .NET / C# (OOP, LINQ)
- SQL (PostgreSQL)
- Python
- Java & Java Script
- HTML & CSS
- Maya, zBrush
- YouTrack
- Perforce

WEITERE KOMPETENZEN

- Teamfähigkeit
- Führungskompetenz
- Analytisches Denken
- Prozessverständnis
- Projektentwicklung
- Lösungsorientierung
- Zeitmanagement

- **Entwicklung von Simulationsspielen**
 - CityDriver (<https://www.city-driver.com>)
 - City Transport Simulator: Tram (<https://citytransportsimulator.com>)
 - TramSim Munich (<https://tram-sim.com/muenchen>)
- **Erstellung und Aufbereitung von 3D-Modellen**
 - Gebäude
 - diverse Stadt-Assets
 - Tram
- **Entwicklung neuer Workflows für den Gebäudebau**
- **Texturierung und Level-Design**
- **Import und Aufbereitung der Modelle** in Unreal Engine
- **Zusammenarbeit mit Programmierern** zur Entwicklung neuer Tools für den Levelbau
- **Reskinning von Charakteren** auf unterschiedliche Bones
- Entwicklung von **Bildbearbeitungsprogramm** (PhotoFacade) in Kollaboration mit Aardworx

HOBBIES



Multimedia & Informatik

- 3D
- Grafik
- Bildbearbeitung
- Programmierung
- Mathematik
- Games(Unreal Engine, Unity, Steam, Battlenet)
- Film, Musik



Bewegung & Sport

- Wandern
- Fitness
- Tennis
- Tauchen



Musik

- Gitarre
- Klavier
- Schlagzeug
- Singen



Gesundheit, Ernährung